

Aprendiendo de los estudios de ajedrez

29/06/2016 – Quienes prefieren la práctica deportiva del ajedrez, muchas veces no se animan a mirar los estudios de ajedrez. Las posiciones les parecen artificiales y las soluciones extravagantes y de poco uso práctico. Eso no siempre es así. Les ofrecemos un estudio que ha ganado un premio por sus ideas estratégicas y maniobras útiles. Analice y resuélvalo con nuestro novedoso reproductor de partidas

¿Cuántas cosas se pueden aprender de un estudio o problema de ajedrez? Y no hablamos de sus capacidades a la hora de resolver problemas, sino del provecho que se puede sacar de ellos para la práctica, para utilizarlo en el tablero. Muchos ajedrecistas tienen recelos y piensan que las posiciones curiosas y las soluciones complicadas no les sirven para mucho ni para sus conocimientos ni para la práctica deportiva. No obstante, hay muchos problemas de ajedrez que son bastante útiles y si los resuelve verá que hay ideas y maniobras muy interesantes que podrá utilizar en el tablero llegado el momento.

Por cierto, eso también vale para la base de datos de finales. Puede ser muy útil ganar una posición ganada contra la defensa perfecta de un ordenador o mirar como lo gana él mismo porque verá muchos movimientos que por su cuenta no habría considerado. Pongamos por ejemplo que el ordenador le aparte a la fuerza de la retaguardia para ganar un final de dama contra torre. Muchas veces descubrirá movimientos que nunca habría considerado antes y durante una partida en algún torneo podría darse justamente una situación en la que se requiriese ese tipo de movimiento.

Volvamos a los problemas. Este es el ganador del premio de la edición de julio de la revista de ajedrez británica [CHESS](#). El problema en cuestión no es de nuestro querido amigo Pal Benko, aunque solo no lo es por una letra, aunque el autor también es de Hungría.

Pal Benno, 1st Prize , Magyar Sakkvilag 2006

Juegan las blancas y ganan



	Publicado en: Noticias de ajedrez	
http://es.chessbase.com/	Por: Frederic Friedel	

Si miramos la posición, hay algunas cosas que nos saltan a la vista: las negras, que tienen una fuerza impresionante, se quedan limitadas a mover la dama hacia adelante y hacia atrás entre a8 y b8, porque cualquier otro movimiento conduciría al inmediato Ta7 y mate. ¿De qué manera se pueden aprovechar las blancas de ello y progresar, incluso lo suficiente para ganar?

Igual se le ocurre la siguiente idea: si la dama negra está en b7, las blancas podrán dar jaque en la sexta fila, forzando al rey negro a que se desplace a la casilla a5 y a continuación atacar con la torre de a1 o a2. Por supuesto, el rey blanco tiene que estar apartado y protegido de los jaques de la dama negra. ¿Cómo hacerlo? El paso correcto hacia la victoria es sutil y complicadito, pero es la única manera de ganar.

Hagámoslo de la siguiente manera: primero usted procura resolver el problema por su cuenta, quizá incluso en primer lugar con un tablero y piezas de verdad. Después lo intenta con la ayuda de un módulo de ajedrez. Verá que se requiere una maniobra un tanto complicada para ejecutar el plan descrito anteriormente. No será aburrido en absoluto descubrir todas las maniobras sutiles que tiene a su alcance y seguramente les servirá para sus futuras partidas.

